

浙江聚力文化发展股份有限公司 2018年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证公告内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

特别提示：

本公告所载2018年度的财务数据仅为初步核算数据，已经浙江聚力文化发展股份有限公司（以下简称“公司”）内部审计部门审计，未经会计师事务所审计，与年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

一、2018年度主要财务数据和指标

单位：人民币元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度 (%)
营业总收入	3,548,166,683.64	3,062,766,657.20	15.85
营业利润	-2,262,382,116.85	615,049,949.97	-467.84
利润总额	-2,269,212,476.63	610,810,431.22	-471.51
归属于上市公司股东的 净利润	-2,276,805,674.96	549,121,864.04	-514.63
基本每股收益（元）	-2.69	0.65	-513.85
加权平均净资产收益率	-58.16%	11.39%	-69.55
	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度 (%)
总资产	4,077,348,819.72	6,003,272,491.12	-32.08
归属于上市公司股东 的所有者权益	2,714,549,608.29	5,053,408,945.06	-46.28
股本	850,870,049.00	851,196,049.00	-0.04
归属于上市公司股东 的每股净资产（元）	3.19	5.94	-46.30

注：报告期及上年同期的基本每股收益，按照中国证监会《公开发行证券的公司信息披露规则第9号》（2010年修订）、《企业会计准则解释第7号》的要求计算。

二、经营业绩和财务状况情况说明

1. 经营业绩的简要说明

报告期内，公司实现营业利润-226,238.21万元，同比下降467.84%；实现利润总额-226,921.25万元，同比下降471.51%；实现归属于上市公司股东的净利润-227,680.57万元，同比下降514.63%。

报告期内，公司经营业绩大幅下降的主要原因是：公司传统装饰贴面材料业务业绩较去年同期有所下降。受监管政策变化影响，公司下半年多款游戏上线延迟，游戏业务业绩未达到预期。受目前国内游戏行业增长放缓及行业整体资金紧张影响，公司应收账款回收放缓，计提的应收账款减值准备增加。公司根据当前的游戏行业监管政策、行业发展情况对下属全资子公司苏州美生元信息科技有限公司的未来经营情况进行了预测，基于谨慎性原则拟计提商誉减值准备24.5亿元。

2. 财务状况的简要说明

报告期末，公司总资产为407,734.88万元，较期初下降32.08%，股本为85,087万元，归属于上市公司股东的所有者权益为271,454.96万元，较期初下降46.28%，归属于上市公司股东的每股净资产为3.19元，较期初下降46.30%。

三、与前次业绩预计的差异说明

公司在2019年1月31日披露的《2018年度业绩预告修正公告》中预计2018年度归属于上市公司股东的净利润为亏损175,000万元至232,000万元。本次业绩快报披露的归属于上市公司股东的净利润为亏损227,680.57万元，在预计范围内。

四、备查文件

1. 经公司法定代表人余海峰先生、主管会计工作负责人禹碧琼女士、会计机构负责人禹碧琼女士签字并盖章的比较式资产负债表和利润表。
2. 内部审计部门负责人签字的内部审计报告。

特此公告。

浙江聚力文化发展股份有限公司董事会

2019年2月28日